

GENERACIÓN T 2024





GENERACIÓN T

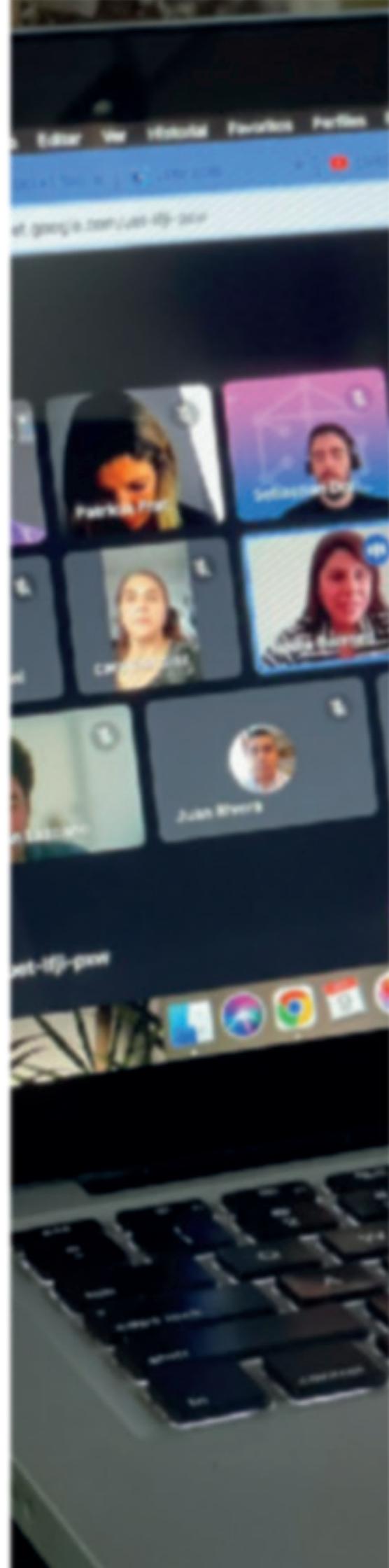
Una iniciativa educativa diferente e innovadora creada por Streambe con impacto social, online y gratuita para abrirle las puertas del mundo Tech a estudiantes del último y anteúltimo año de la escuela secundaria en el marco de la Prácticas Profesionalizantes en Argentina.

¿QUÉ OFRECE GENERACIÓN T?

| Un **programa de formación en tecnología para los jóvenes**, con foco en empleabilidad.

| **Generación de oportunidades laborales** de calidad en una industria de altísimo crecimiento.

| **Contenido digital para difusión** en las redes.





PROPUESTA EDUCATIVA

Una propuesta educativa a la medida de las necesidades de la industria IT, generando las bases para que los alumnos puedan seguir estudiando en la universidad y logren desarrollar su carrera profesional.

Programa 100% virtual con clases en vivo con profesores y asistencia adicional de **tutores fuera del horario de cursada**.

Metodología “aprender haciendo” con contacto permanente con docentes y tutores a través de las

plataformas Discord, Meet y Twitch. Material de estudio y soporte en formato digital.

Control de asistencia por Discord (Bots automáticos de asistencia)

Sistema de reportes de performance del alumno

(asistencia, notas, entrega de Proyecto Final)

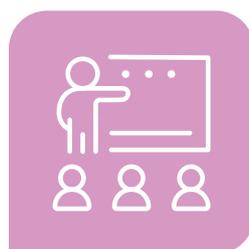
Finalización de cursada con la entrega de un proyecto integrador (desarrollo de un sitio / plataforma web).



Duración
6 meses
(240 Horas)



Días y horarios
Lun. Miérc. y
vier. de 14hs a
17hs.



Modalidad
100% virtual
en vivo



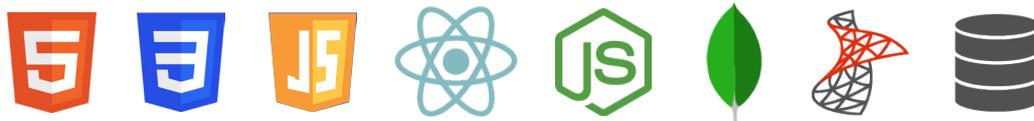
Metodología
Learning by
doing



PLAN DE ESTUDIO

HABILIDADES TÉCNICAS-TECNOLÓGICAS

Para el desarrollo de sitios y aplicaciones web: Full Stack



HABILIDADES BLANDAS

Para que las utilicen a la hora de resolver sus desafíos laborales que también, les servirán para distintos ámbitos de sus vida:

- | Calidad en el desarrollo de software.
- | Introducción a metodologías ágiles. Scrum y Kanban
- | Liderazgo
- | Introducción al Testing
- | Calidad en la Organización
- | Construcción de Equipo
- | Manejo de las emociones
- | Gestión del Tiempo
- | Comunicación verbal y no verbal.
- | Resolución de conflictos.
- | Armado de perfil de alto impacto.



Trabajo Final Integrador para la comprensión total del Programa



PROGRAMA

STAGE 1 | DESARROLLADOR WEB TRAINEE

01-Fundamentos básicos de la programación.



02-Introducción a la programación de front end. (HTML, CSS, Java script)



03-Metodologías ágiles de desarrollo de software. (Scrum, Kanban)



04-Buenas prácticas en el desarrollo de software



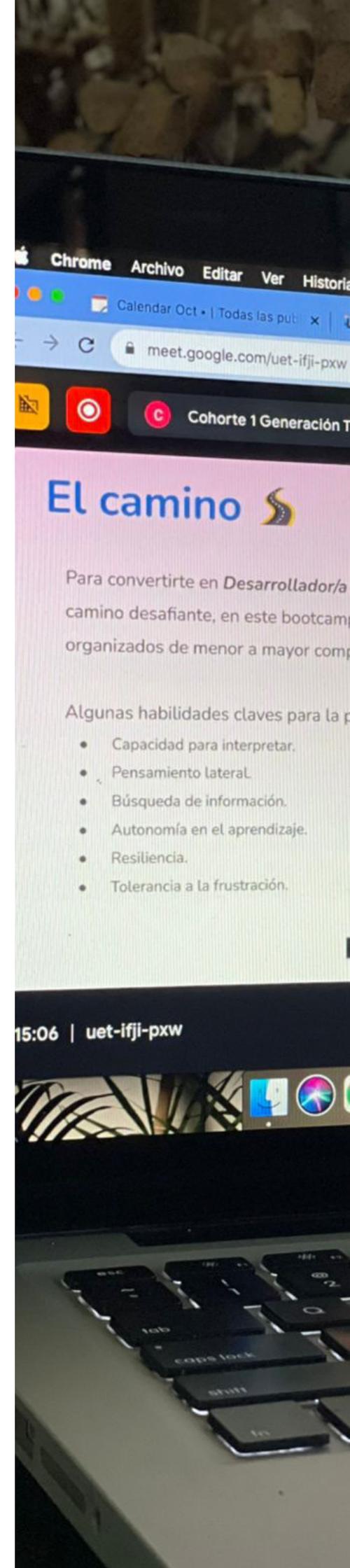
05-Base de datos (MySQL)



06-Proyecto de integración
Front end, Back end, Base de datos, Apis



07- **Habilidades blandas.**
| Calidad en el desarrollo de software.
| Comunicación verbal y no verbal.
| Resolución de conflictos.





¿QUÉ PODRÁN REALIZAR AL FINALIZAR EL CURSO?

DESARROLLADOR WEB TRAINEE

Al completar el trayecto formativo los alumnos **lograrán obtener un perfil de Desarrollador Web Trainee.**

Los conocimientos y la práctica adquirida permitirán:



Acompañar el desarrollo de aplicaciones web bajo la supervisión de líderes quienes te brindarán la orientación necesaria para que logren el desenvolvimiento y autonomía básica de un **Desarrollador Full Stack Trainee.**

Detectar y corregir bugs de baja complejidad (testing).

Desarrollar aplicaciones web estáticas.

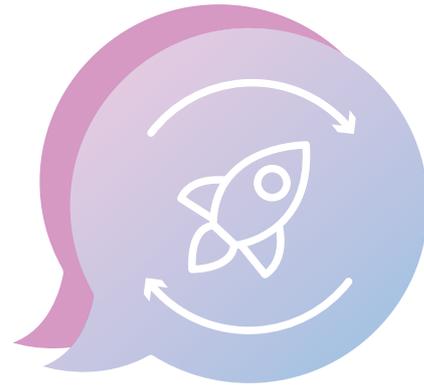
Dominar y aplicar los **fundamentos básicos de documentación y calidad en el desarrollo de software.**

Interactuar con herramientas de base de datos.

Trabajar en equipo utilizando metodologías ágiles para la gestión de proyectos de desarrollo de software.



TRABAJO FINAL INTEGRADOR



Algunos ejemplos de posibles trabajos a realizar durante el curso:

PÁGINA DE PERFIL PERSONAL

Crear una página HTML que presente al estudiante y sus intereses con información personal, fotos y enlaces a redes sociales.

LANDING PAGE

Construir una landing page simple para promocionar un producto o servicio, utilizando encabezados llamativos y formularios de contacto.

SITIO WEB RESPONSIVE

Desarrollar un sitio web completo que se adapte a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla, utilizando CSS Grid y Flexbox para la maquetación.

PORTAFOLIO PERSONAL

Crear un portafolio en línea que exhiba los proyectos realizados durante el curso, con secciones para cada proyecto y una página de contacto.

ANIMACIONES CSS

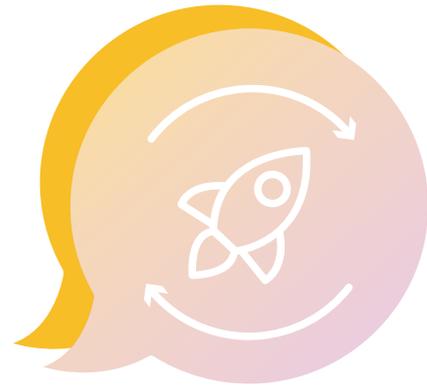
Agregar animaciones y transiciones a elementos del sitio web para crear una experiencia interactiva.

LANDING PAGE AVANZADA

Diseñar una landing page más compleja que incluya elementos avanzados de CSS como formularios personalizados, iconos y efectos visuales.



¿QUÉ MÁS VAN A VIVENCIAR?



Además de las clases teóricas / prácticas, los chicos van a disfrutar de :

INVITADOS REFERENTES DE LA INDUSTRIA

Meet con invitados referentes de la industria (Seguridad informática de bancos, diseñadores gráficos y arquitectos de software de compañías internacionales, esquema de intercambio con la Embajada de Estados Unidos)

CHARLAS

Contamos con charlas sobre emprendedurismo.

ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

Actividades extracurriculares de team building como participar del

equipo de e-Sport de Generación T, para competir en torneos de juegos como: Valorant, Counter Strike, LOL.

ENTORNOS ACTUALES

Experiencia de aprendizaje lograda en entornos de hoy. Discord y Twitch.

JUEGOS Y MÚSICA

Entretenimiento en los intervalos de las clases.

TRABAJO EN EQUIPO

Fomentamos constantemente el trabajo en equipo.

